**BÁO CÁO THỰC HÀNH LAB2 MÔN HỆ ĐIỀU HÀNH**

**Họ và tên: Phan Trọng Tính**

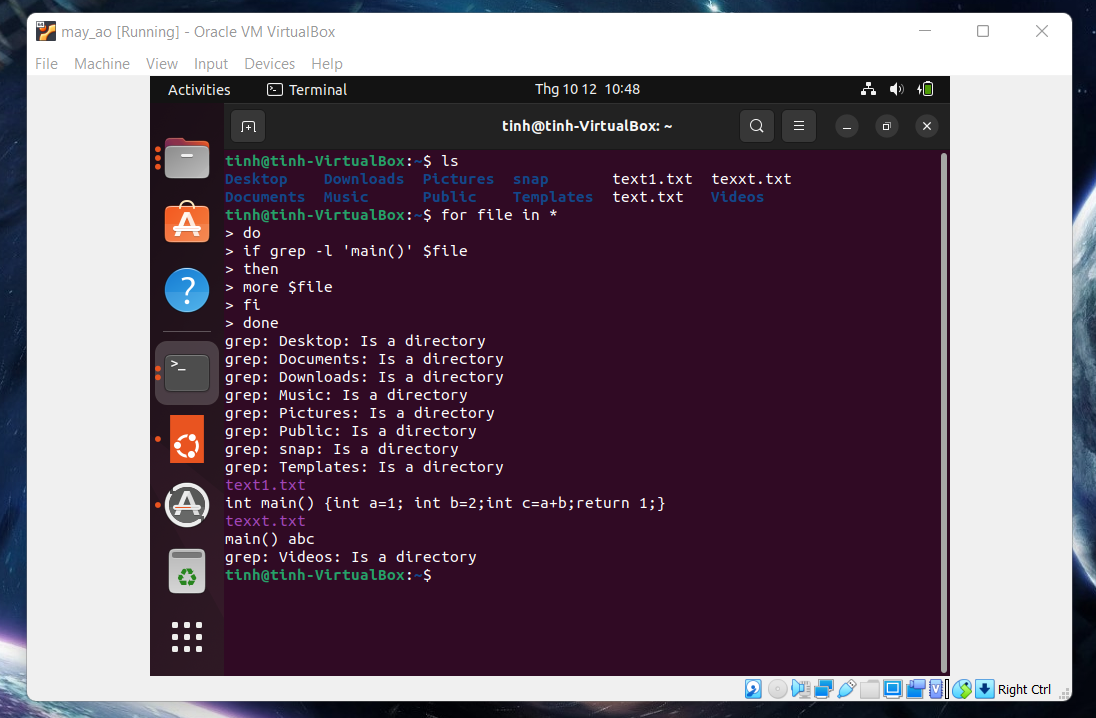
**MSSV: 21522683**

**Lớp: IT007.N17.1**

**Câu 1:** Chạy tất cả các đoạn lệnh ví dụ ở phần 2.4. Chụp hình kết quả chạy các file script và lưu vào báo cáo.

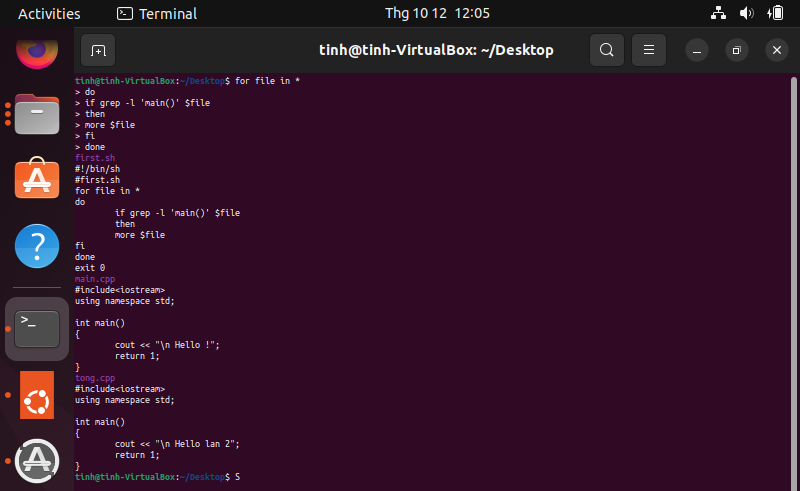
**2.4.1:**

**2.4.1.1 Điều khiển shell từ dòng lệnh:**



Em tạo 3 file text.txt , texxt.txt và text1.txt: Trong đó có 2 file có nội dung file là có chuỗi “main()” và hiển thị ra như output của đoạn code mẫu.

**2.4.1.2 Điều khiển shell bằng tập tin kịch bản (script file):**



**2.4.1.3 Thực thi script:** Ảnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự động

Soạn nội dung cho file first.sh thông qua lệnh gedit first.sh trong Desktop.

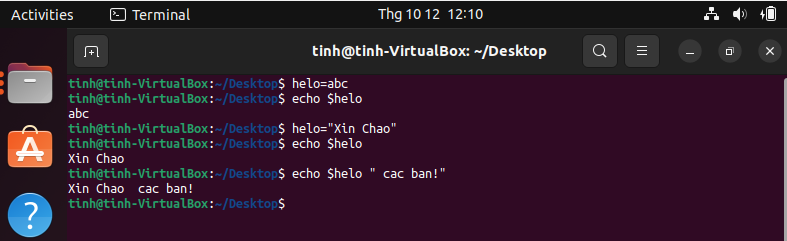
Ảnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự động

Gõ lệnh /bin/sh first.sh thực hiện đoạn code trong file first.sh, thì trong 2 file main.cpp và tong.cpp có chuỗi “main()”.

**2.4.2 Cú pháp ngôn ngữ shell:**

**2.4.2.1 Sử dụng biến:**



**2.4.2.2 Các ký tự đặc biệt (metacharacters của shell):**

**a. Chuyển hướng vào/ra**

Ảnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự độngẢnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự động Ảnh có chứa bàn

Mô tả được tạo tự động

Ảnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự động

**b. Các ký tự đặc biệt kiểm soát tiến trình:**

***2. Ngoặc đơn ( ; ) Dùng để nhóm một số lệnh lại, phân cách bởi ;***

Ảnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự động

***3. Dấu nháy ` ` (backquotes) (là dấu ở phím đi cùng với dấu ~)***

Ảnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự động

***4. Ống dẫn (Pipelines)***

Shell cho phép kết quả thực thi một lệnh, kết hợp trực tiếp đầu vào của một lệnh khác, mà không cần xử lý trung gian (lưu lại trước tại tệp trung gian).Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, màn hình, đen

Mô tả được tạo tự động

**c. Dấu bọc chuỗi (quoting):**

Ảnh có chứa văn bản

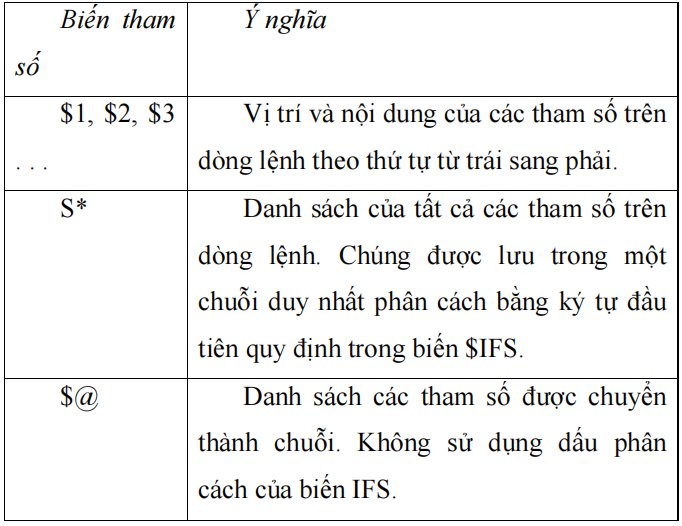
Mô tả được tạo tự động

Ảnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự động

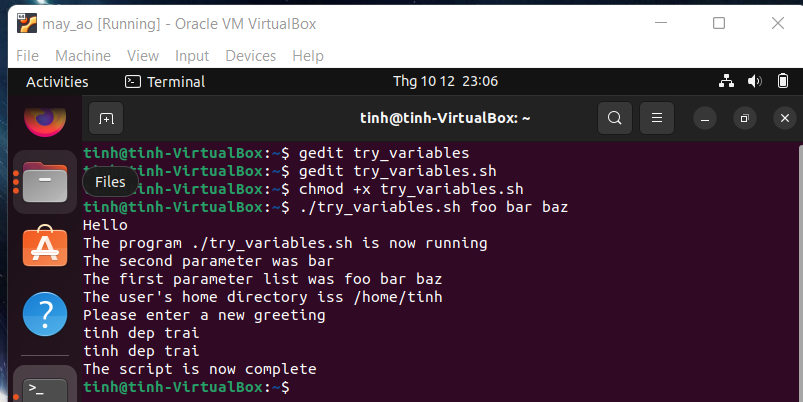
**2.4.2.3 Biến môi trường (environment variable): (Đọc thêm tài liệu)**

**2.4.2.4 Biến tham số (parameter variable):**



Ảnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự động



**2.4.3 Cấu trúc điều kiện:**

**2.4.3.1 Lệnh test hoặc [ ]: Đọc thêm**

Ảnh có chứa bàn

Mô tả được tạo tự động

Kiểm tra điều kiện trên tập tin:

Ảnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự động

**2.4.4 Cấu trúc điều khiển:**

2.4.4.1 Lệnh if

Lệnh if tuy đơn giản nhưng được sử dụng nhiều nhất. if kiểm tra điều kiện đúng hoặc sai để thực thi biểu thức thích hợp

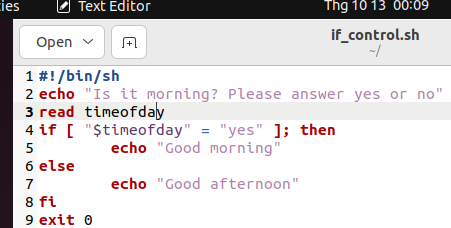
if condition

then

statements

else

Ảnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự độngstatements

**Ảnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự động2.4.4.2 Lệnh elif:**

Ảnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự động

**Ảnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự độngẢnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự động2.4.4.4 Lệnh for:**

Ảnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự động

**Ảnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự động2.4.4.5 Lệnh while:**

Ảnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự độngẢnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự động

Ảnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự độngẢnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự động

**2.4.4.6 Lệnh until:**

Ảnh có chứa văn bản

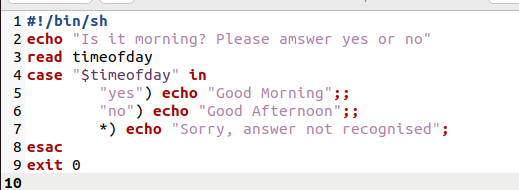
Mô tả được tạo tự động

Lệnh until tương tự lệnh while nhưng điều kiện kiểm tra bị đảo ngược lại. Vòng lặp sẽ bị dừng nếu điều kiện kiểm tra là đúng.

**2.4.4.7 Lệnh case:**

Ảnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự động

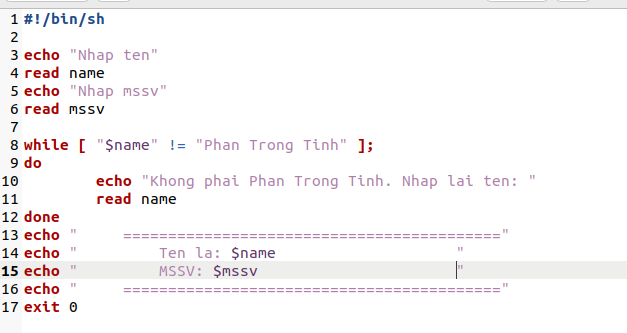
Ảnh có chứa văn bản

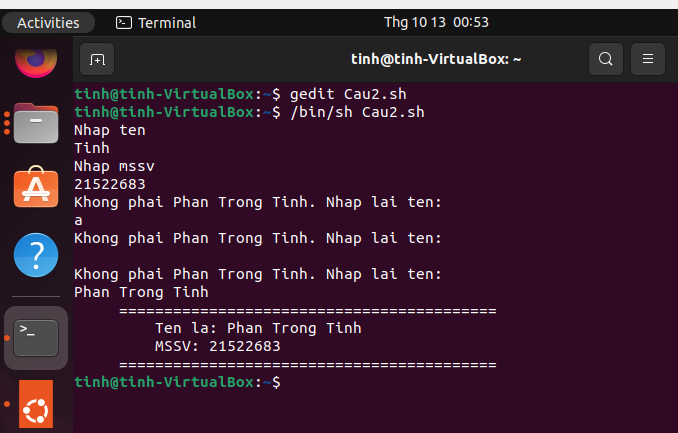
Mô tả được tạo tự động

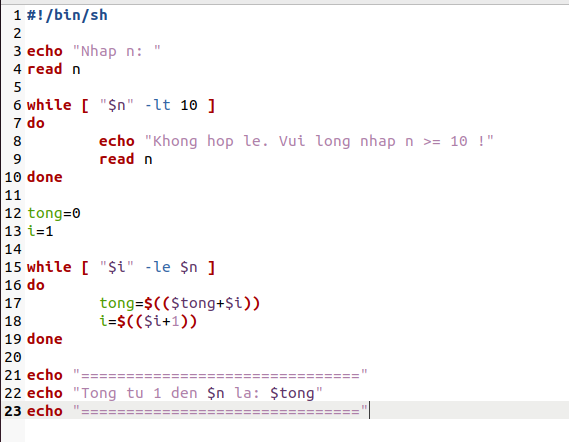
Ảnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự động

**Câu 2: Viết chương trình cho phép nhập vào tên và mssv. Kiểm tra nếu mssv đó không trùng với mình thì bắt nhập lại. In ra màn hình kết quả.**

****

****

Ảnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự động**Câu 3: Viết chương trình cho phép nhập vào một số n. Kiểm tra nếu n < 10 thì bắt nhập lại. Tính tổng các số từ 1 đến n. In kết quả ra màn hình.**

**Ảnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự độngẢnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự độngCâu 4: Viết trình cho phép nhập vào một chuỗi. Kiểm tra chuỗi đó có tồn tại trong một file text (ví dụ test.txt) cùng thư mục hay không?**